

Programação dos Cursos 2019.1

INSCRIÇÕES:

Local: Núcleo de Tecnologia Educacional de Natal (NTE Natal) / CEMURE. Fone: 3301-0684

Período: 25/02 a 12/03/2019 – Professores e Funcionários da Rede Municipal de Ensino.

11 e 12/03/2019 – Vagas remanescentes para outras instituições.

Início dos Cursos: 13/03/2019 (A efetivação da matrícula ocorrerá na 1ª aula do curso)

ATENÇÃO

1. Com exceção de “Informática Básica”, **todos os cursos exigem o conhecimento prévio de informática.**
2. Não se matricule nos cursos que não estiver apto a fazê-lo, isto pode frustrar seu aprendizado e levá-lo a desistir, desperdiçando a vaga.
3. Os cursos semipresenciais (1 dia por semana) terão o complementar de horas à distância, valendo presença para as atividades realizadas fora da sala
4. Os cursistas têm direito a **Carteira de Estudante** e **Certificado** ao término dos cursos
5. A programação está disponível no site: <http://www.natal.rn.gov.br> / (Secretarias/Educação)

MATUTINO (8h às 11:15h)

CURSO	PRE REQUISITO	CARGA HORÁRIA	DIAS	EMENTA	INÍCIO TÉRMINO
Excel Básico	Informática básica.	80h	4ª e 6ª	Conhecer a área de trabalho e ferramentas básicas do Excel, criação e formatação de planilhas, elaboração e aplicação de sentenças matemáticas nas planilhas, construção e formatação de gráficos ilustrativos.	13/03/2019 21/06/2019
Informática Básica	_____	80h	3ª e 5ª	Introduzir os conhecimentos iniciais de informática, conhecer o Sistema Operacional Windows, uso prático da Internet e dos aplicativos do Office 2013 (Word, Excel, Power Point).	19/03/2018 18/06/2019
Objetos Digitais de Aprendizagem	Informática básica.	50h	2ª	Curso de apropriação e uso de objetos digitais de aprendizagem (ODA) disponíveis nas plataformas educacionais online para todas as áreas do conhecimento.	18/03/2019 17/06/2019
Produção de Histórias Animadas	Informática básica.	50h	3ª	Visa aprender a programar de forma divertida utilizando o software de programação visual denominado “Scratch” na produção de histórias animadas com objetivo de vivenciar esse recurso com os alunos na escola.	19/03/2019 18/06/2019
Redes Educacionais	Informática básica.	50h	2ª	Incentivar e subsidiar técnica e pedagogicamente os professores na criação de ambientes virtuais que favoreçam a visibilidade, o compartilhamento e a interação de situações educacionais que venham contribuir para a melhoria da aprendizagem e valorização das produções escolares.	18/03/2019 17/06/2019
Produção de Recursos Educacionais Digitais (RED)	Informática básica.	50h	4ª	Destinado ao Ensino Fundamental, visa conhecer recursos educacionais digitais para produção de atividades pedagógicas, utilizando as seguintes ferramentas digitais: “Áudio Livro, História em Quadrinhos (HQ), Infográfico, Google Earth Educacional e Filme-Carta”.	13/03/2019 19/06/2019
Aplicativos do Office e Google Driver	Informática básica	50h	5ª	O curso tem o objetivo de aprofundar a prática na utilização dos aplicativos “Office” (Word, Power Point, Excel) e apresentar o “Google Driver” para trabalhar, estes aplicativos na “nuvem” (online).	15/03/2019 21/06/2019
Uso Pedagógico dos Aplicativos Móveis	Informática básica	50h	6ª	Visa conhecer e aplicar nas, atividades escolares, uma relação de aplicativos (Apps) interessantes como, edição de fotos, áudio, vídeos, jogos, animação e outros que garantam o engajamento e foco dos alunos durante o aprendizado do conteúdo em sala de aula.	14/03/2019 13/06/2019
Manutenção Laboratórios de Informática	Regente de Laboratório	50h	2ª	Conhecer Hardware e Software; baixar e criar arquivos ISO; instalar o Windows 7, o pacote Office, os drives e programas utilitários; particionar o HD; Configuração de rede; confecção de cabo de rede; configurar um roteador.	18/03/2019 17/06/2019

VESPERTINO (14h às 17:15h)

CURSO	PRÉ REQUISITO	CARGA HORÁRIA	DIAS	EMENTA	INÍCIO TERMINO
Informática Básica	_____	80h	2ª e 4ª	Introduzir os conhecimentos iniciais de informática, conhecer o Sistema Operacional Windows, uso prático da Internet, conteúdos na nuvem e os aplicativos do Office 2013 (Word, Power point e Excel).	18/03/2019 17/06/2019
Gameterapia Pedagógica Intermediária	Gameterapia básica	50h	3ª	O curso visa aprofundar o conhecimento sobre jogos digitais, apresentando o conceito de game designer tendo como produto final a produção de um jogo digital com seu roteiro pedagógico.	19/03/2019 18/06/2019
Redes Literárias	Informática básica	50h	2ª	Produzir histórias em quadrinhos por meio de linguagem escrita e visual. Criar narrativas em editores virtuais de quadrinhos, páginas e e-book. Compartilhar em blog e demais redes sociais. Aplicar as produções em ambiente escolar.	18/03/2019 17/06/2019
Aplicativos do Office e Google Driver	Informática básica	50h	6ª	O curso tem o objetivo de aprofundar a prática na utilização dos aplicativos "Office" (Word, Power Point, Excel) e apresentar o "Google Driver" para trabalhar, estes aplicativos na "nuvem" (online).	15/03/2019 21/06/2019
Google para Educação	Informática básica	50h	6ª	O curso objetiva projetar uma experiência de aprendizagem colaborativa online usando o Google Classroom com uma combinação de mídias sociais, como Facebook, WhatsApp e Blogs , facilitando a atividade pedagógica do professor.	15/03/2019 21/06/2019
Manutenção Laboratórios de Informática	Regente de Laboratório	50h	3ª	Conhecer Hardware e Software; baixar e criar arquivos ISO; Instalar do Windows 7, o pacote Office, os drives e programas utilitários; particionar o HD; configuração da rede; confecção de cabo de rede; configurar um roteador.	19/03/2019 18/06/2019
Excel Básico	Informática básica.	50h	5ª	Conhecer a área de trabalho e ferramentas básicas do Excel, produção e formatação de planilhas, elaboração e aplicação de sentenças matemáticas, construção e formatação de gráficos.	14/03/2019 13/06/2019
Uso Tecnológico da Lousa Interativa	Informática básica	40h	2ª	Apresentação das funcionalidades e termos técnicos da lousa, planejamento, elaboração e apresentação de aulas usando os recursos da lousa Interativa.	18/03/2019 17/06/2019
Fotografia Digital Básica	_____	50h	3ª	Possibilitar o estudo prático da luz na formação da imagem, uso da câmera, recursos e técnicas inovadoras que possibilitem a produção de trabalhos mais artísticos. Orientar atividades em que a fotografia seja usada como recurso pedagógico.	19/03/2019 18/06/2019
Fotografia Digital Básica	_____	50h	4ª	Possibilitar o estudo prático da luz na formação da imagem, uso da câmera, recursos e técnicas inovadoras que possibilitem a produção de trabalhos mais artísticos. Orientar atividades em que a fotografia seja usada como recurso pedagógico.	13/03/2019 19/06/2109
Fotografia Digital Avançada	_____	50h	5ª	O curso é uma introdução profissional em fotografia digital. Possibilitar conhecimento de uso da máquina de fotografia DSLRS, recursos e técnicas possíveis. Edição de fotos utilizado o photoshop CS15-OS, juntamente com o ADOBE Photoshop.	14/03/2019 13/06/2019
Redes Educacionais	Informática básica	50h	5ª	Incentivar e subsidiar técnica e pedagogicamente os professores na criação de ambientes virtuais que favoreçam a visibilidade, o compartilhamento e a interação de situações educacionais que venham contribuir para a melhoria da aprendizagem e valorização das produções escolares.	14/03/2019 13/06/2019
Filme Carta		50h	4ª	Aplicar recursos tecnológicos virtuais no incentivo à leitura, a imaginação e a escrita. Experienciar produção e aplicação de curtas por meio de Filmes Carta como recurso narrativo e didático em sala de aula. Publicar e compartilhar produções no youtube.	13/03/2019 19/06/2109

NOTURNO (18:30h às 21h)

CURSO	PRE REQUISITO	CARGA HORARIA	DIAS	EMENTA	INÍCIO TERMINO
Informática Básica	_____	80h	2ª e 4ª	Introduzir os conhecimentos iniciais de informática, conhecer o Sistema Operacional Windows uso prático da Internet e de conteúdos na nuvem e dos aplicativos do Office 2013 (Word, Power point e Excel.)	18/03/2019 17/06/2019
Informática Básica	_____	80h	3ª e 5ª	Introduzir os conhecimentos iniciais de informática, conhecer o Sistema Operacional Windows uso prático da Internet e de conteúdos na nuvem e dos aplicativos do Office 2013 (Word, Power point e Excel.)	19/03/2018 18/06/2019
Gameterapia Pedagógica Intermediária	Gameterapia básica	50h	3ª	O curso visa aprofundar o conhecimento sobre jogos digitais, apresentando o conceito de game designer tendo como produto final a produção de um jogo digital com seu roteiro pedagógico.	19/03/2019 18/06/2019
Excel Básico	Informática básica.	50h	4ª	Conhecer a área de trabalho e ferramentas básicas do Excel, produção e formatação de planilhas, elaboração e aplicação de fórmulas matemáticas, construção e formatação de gráficos.	13/03/2019 19/06/2109
Uso Tecnológico da Lousa Interativa	Informática básica	40h	2ª	Apresentação das funcionalidades e termos técnicos da lousa, planejamento, elaboração e apresentação de aulas usando os recursos da lousa Interativa.	18/03/2019 17/06/2019
Educação 4.0	Informática básica	50h	5ª	Desenvolver uma compreensão a respeito das ferramentas Padlet, Prezi, Gocongr, Goolge na Educação ao mesmo tempo, planejar, com base na BNCC, a aplicação e gestão destes recursos em sala de aula bem com estimular a reflexão e dilemas relacionados as aplicações pedagógicas das novas tecnologias na educação.	14/03/2019 13/06/2019
Hora do Código	Informática básica	50h	2ª	O curso visa introduzir o pensamento computacional na prática pedagógica, oportunizando o contato com a ciência da programação de forma lúdica e prazerosa para o desenvolvimento de habilidades no processo de ensino.	18/03/2019 17/06/2019
Gameterapia Pedagógica Básica	Informática básica	50h	4ª	O curso visa apresentar o universo dos jogos/games como um recurso a mais a ser utilizado em sala de aula de forma interdisciplinar, abordando vários tipos de jogos, além de sites de games mais utilizados na área da educação.	13/03/2019 19/06/2109

OBS: A programação está disponível no site: <http://www.natal.rn.gov.br> / (Secretarias/Educação)