



**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO
SETOR DE TECNOLOGIA EDUCACIONAL E
DESENVOLVIMENTO DE PESSOAL
NÚCLEO DE TECNOLOGIA EDUCACIONAL DE NATAL
CEMURE/STEDP/NTE NATAL**



**EDITAL Nº 01/2021 – SME/STEDP
RETIFICADO EM 11 DE MARÇO DE 2021**

O Setor de Tecnologia Educacional e Desenvolvimento de Pessoal torna pública a programação dos cursos do semestre 2021.1, descrevendo o período de matrícula, características e requisitos das formações.

1. Inscrições

As inscrições serão realizadas de forma online, através do link disponível no anexo I deste edital. Cada candidato poderá efetivar a matrícula em um único curso. Portanto, em caso de múltiplas matrículas de um mesmo candidato, apenas **A PRIMEIRA SERÁ VALIDADA**.

Haverá a disponibilidade de 25 vagas para cada turma. As inscrições **iniciarão** no dia **05 de março** para os **professores, educadores, demais funcionários da Prefeitura do Natal e terceirizados, terminando** o período de matrícula no dia **11 de março**, sendo **OBRIGATÓRIO** a comprovação da matrícula através da declaração do local de trabalho. No dia **12 de março** serão disponibilizadas as vagas remanescentes para profissionais de outras instituições e aposentados, **encerrando esta fase no dia 17 de março**.

1.1. Orientamos a matrícula de 01 gestor por unidade escolar para o curso “O USO DAS FERRAMENTAS DIGITAIS NA GESTÃO EDUCACIONAL”. Neste curso serão disponibilizadas 35 vagas no turno matutino e 35 vagas no turno vespertino.

2. Requisitos

- Com exceção de “Informática Básica”, todos os cursos exigem o conhecimento prévio de informática básica e alguns o pré-requisito de ser educador. (Professor, Coordenador, Supervisor, Gestor, etc...);
- Não se matricule nos cursos que não atenda o pré-requisito e não esteja apto a fazê-lo, isto pode frustrar seu aprendizado e levá-lo a desistir, desperdiçando a vaga.

3. Início das aulas

As aulas do semestre 2021.1 iniciarão no dia ~~15 de março de 2021~~ **22 de março de 2021**. Todos os cursos serão oferecidos na modalidade não presencial, utilizando por padrão a plataforma de reunião GOOGLE MEET.

Disponibilizamos os seguintes canais para comunicação, para outras informações e/ou para esclarecimentos:

Telefone: 2133-8766

Email: matricula.nte@ntenatal.net

Local: Núcleo de Tecnologia Educacional de Natal (NTE Natal) / CEMURE.

Programação: <https://natal.rn.gov.br/sme/secretaria-municipal-de-educacao>

Os cursistas têm direito a Carteira de Estudante e ao concluir o curso, caso aprovado, será entregue o Certificado de conclusão.

ANEXO I – CURSOS OFERECIDOS PELO NTE NO SEMESTRE 2021.1

CURSOS DO TURNO MATUTINO - 8h às 10h15

1. INFORMÁTICA INTERMEDIÁRIA

PROFESSOR DENILTON

LINK PARA INSCRIÇÃO: <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

Modalidade: Remota (online) **Carga Horária:** 50h

Encontros Online: 2ª e 4ª **Horário:** 8h às 10h15

Público Alvo: Educadores – (Professores, Coordenadores, Gestores, Supervisores, Orientadores...)

Crterios: Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

Ementa: Promover o avanço do letramento digital necessário ao exercício da atividade docente, mediante o estudo de ferramentas tecnológicas plugadas, entre elas: a micro informática (conceitos básicos), Sistema Operacional (S.O), aplicativos Office Microsoft, e aplicativos disponíveis na nuvem como: Ferramentas do Google e Prezi.

2. CURSO DE CAPACITAÇÃO EM JOGOS E GAMIFICAÇÃO

PROFESSOR EUDESIA

LINK PARA INSCRIÇÃO: <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

Modalidade: Remota (online) **Carga Horária:** 180h

Encontros Online: 2ª e 4ª **Horário:** 8h às 10h15

Público Alvo: Educadores – (Professores, Coordenadores, Gestores, Supervisores, Orientadores...)/ Profissionais da saúde

Crterios: Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática/ pacote office e aplicativos google.

Ementa: O curso visa apresentar o mundo dos jogos e da gamificação refletindo sobre sua utilização como metodologia ativa no setor

educacional e afins de forma a combater a apatia, promovendo o engajamento, tendo como resultado o protagonismo do aluno e a inclusão escolar.

3. CURSO DE CAPACITAÇÃO EM METODOLOGIAS ATIVAS

PROFESSORA: ANA CRISTINA LINK PARA INSCRIÇÃO: <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

Modalidade: Remota (online) **Carga Horária:** 180h

Encontros Online: 3ª e 5ª **Horário:** 8:00h às 10h15

Público Alvo: Educadores – (Professores, Coordenadores, Gestores, Supervisores, Orientadores...)

Critérios: Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

Ementa: O curso objetiva apresentar a metodologia ativa, refletindo sua utilização de forma responsável no cotidiano escolar proporcionando ao aluno experiências através de diferentes tecnologias, tornando-o assim, protagonista de sua aprendizagem

4. A FOTOGRAFIA DIGITAL COMO RECURSO DE LETRAMENTO VISUAL NA FORMAÇÃO DE PROFESSORES DA EDUCAÇÃO BÁSICA

PROFESSORA: ELIZETE LINK PARA INSCRIÇÃO: <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

Modalidade: Remota (online) **Carga Horária:** 50h

Encontros Online: 3ª e 5ª **Horário:** 8h às 10h15

Público Alvo: Educadores e Profissionais de Outras Áreas

Critérios: Smartphone como recurso principal, Internet e WhatsApp, Conhecimento de Informática.

Ementa: A fotografia digital tem sido um dos bens mais consumidos na atualidade e os smartphones cada vez mais modernos e utilitários no cotidiano, com isso facilitando a comunicação e a captação das imagens que deverão ser entendidas e tratadas como bem cultural

aumentando a capacidade imaginativa e multiplicando as formas de representação dentro e fora do contexto escolar. O que o professor do ensino básico vai aprender? Explorar o smartphone, suas potencialidades técnicas e estéticas, tratamento básico, destinação final, desenvolvendo aspectos da inteligência emocional, convivência grupal, leitura crítica da realidade.

5. CONVERSÃO DE ARQUIVOS E COMPARTILHAMENTO COLETIVO

PROFESSORA: ANA CRISTINA **LINK PARA INSCRIÇÃO:** <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

Modalidade: Remota (online) **Carga horária:** 50 horas

Encontros Online: 4ª **Horários:** 8:00h às 10h15

Público Alvo: Educadores e Profissionais de Outra Áreas

Critérios: Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

Ementa: O curso objetiva fazer uma aplicação prática sobre como converter e compartilhar arquivos diversos em ferramentas na internet e pacote office de forma consciente e responsável a fim de facilitar seu cotidiano profissional.

6. PRÁTICAS PEDAGÓGICAS UTILIZANDO O EXCEL I

PROFESSOR: MAILSON **LINK PARA INSCRIÇÃO:** <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

Modalidade: Remota (online) **Carga horária:** 40 horas

Encontros Online: 5ª **Horários:** 8:00h às 10h15

Público Alvo: Educadores e Profissionais de Outra Áreas

Critérios: Internet, Computador e Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

Ementa: Dominar os recursos básicos do Excel, conhecer a área de trabalho e as ferramentas básicas, criação e formatação de

planilhas, tabelas e filtros, elaboração e aplicação de fórmulas matemáticas e funções, construção e formatação de gráficos ilustrativos.

7. O USO DAS FERRAMENTAS DIGITAIS NA GESTÃO EDUCACIONAL

PROFESSORA: CLAUDIANA **LINK PARA INSCRIÇÃO:** <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

Modalidade: Remota (online) **Carga horária:** 50 horas

Encontros Online: 5ª **Horários:** 8h às 10h15

Público Alvo: Gestores das unidades de ensino

Critérios: Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

Ementa: O curso tem como objetivo apresentar e discutir com os participantes as possibilidades de uso de ferramentas digitais disponíveis na internet que poderão auxiliar na gestão educacional, oportunizando o contato com essas ferramentas tanto de forma teórica como prática. Como também elevar seus conhecimentos em programas educacionais oferecidos pelo SME para o fortalecimento de infraestrutura técnica e tecnológica das escolas.

8. PRÁTICAS DAS FERRAMENTAS EDUCACIONAIS PARA SUPORTE PEDAGÓGICO NAS ESCOLAS

PROFESSOR: AUDIMAR **LINK PARA INSCRIÇÃO:** <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

Modalidade: Remota (online) **Carga horária:** 40 horas

Encontros Online: 6ª **Horários:** 8:00h às 10h15

Público Alvo: Educadores - (Professores, Coordenadores, Gestores, Supervisores, Orientadores...)

Critérios: Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

Ementa: Compreendendo na prática os recursos disponíveis nas unidades de ensino como Software da Lousa Interativa, Aplicativos Google, e Produção de Vídeo Aulas e tutoriais em Vídeo. Utilizando o computador e as ferramentas Google. Com as práticas atuais na Educação 4.0 e cultura Maker é real a necessidade de utilização das tecnologias disponíveis tais como os recursos educacionais digitais como instrumento de aprendizagem.

9. AUTOCONHECIMENTO ATRAVÉS DAS TECNOLOGIAS DIGITAIS

PROFESSOR: ANA CRISTINA LINK PARA INSCRIÇÃO: <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

Modalidade: Remota (online) **Carga horária:** 50 horas

Encontros Online: 6ª **Horários:** 8:00h às 10h15

Público Alvo: Educadores - (Professores, Coordenadores, Gestores, Supervisores, Orientadores...)

Critérios: Internet, Computador ou Smartphone com disponibilidade para instalação de aplicativos.

Ementa: O curso objetiva fazer com que haja uma ressignificação na vida pessoal e profissional do servidor público, elevando sua vitalidade como melhora na saúde, possibilitando conectar você com sua essência interior. Todo o processo acontecerá por meio dos dispositivos móveis ou desktop.

CURSOS DO TURNO VESPERTINO – 14h às 16h15

1. O USO DE RECURSOS EDUCACIONAIS DIGITAIS COMO SUPORTE PEDAGÓGICO PARA AS AULAS ONLINE

PROFESSORA: KAREN LINK PARA INSCRIÇÃO: <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

Modalidade: Remota (online) **Carga horária:** 70 horas

Encontros Online: 2ª e 3ª **Horários:** 14h às 16h15

Público Alvo: Educadores – (Professores, Coordenadores, Gestores, Supervisores, Orientadores...)

Critérios: Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

Ementa: A cultura digital e a necessidade de usar bem a tecnologia. Recursos educacionais digitais como instrumento de aprendizagem. A cultura digital na BNCC. Possibilidades de uso e produção de recursos educacionais digitais para o ensino remoto. Planejamento de aulas utilizando os recursos educacionais digitais.

2. CURSO DE CAPACITAÇÃO EM JOGOS E GAMIFICAÇÃO

PROFESSOR EUDESIA LINK PARA INSCRIÇÃO: <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

Modalidade: Remota (online) **Carga Horária:** 180h

Encontros Online: 2ª e 4ª **Horário:** 14h às 16h15

Público Alvo: Educadores – (Professores, Coordenadores, Gestores, Supervisores, Orientadores...)/profissionais da saúde

Critérios: Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática/ pacote office e aplicativos google.

Ementa: O curso visa apresentar o mundo dos jogos e da gamificação refletindo sobre sua utilização como metodologia ativa no setor educacional e afins de forma a combater a apatia, promovendo o engajamento, tendo como resultado o protagonismo do aluno e a inclusão escolar.

3. GOOGLE DRIVE PARA PROFESSOR

PROFESSORA: LIANA **LINK PARA INSCRIÇÃO:** <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

Modalidade: Remota (online) **Carga horária:** 60 horas

Encontros Online: 3ª e 4ª **Horários:** 14h às 16h15

Público Alvo: Professores.

Critérios: Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

Ementa: Organização de materiais em Nuvem. Uso do Google Drive no computador ou em dispositivos móveis. Ferramentas do Google Drive aplicadas ao ensino. Sugestões de atividades síncronas e assíncronas. Interações e compartilhamentos de atividades no Google Drive, Meet e Classroom.

4. A FOTOGRAFIA DIGITAL COMO RECURSO DE LETRAMENTO VISUAL NA FORMAÇÃO DE PROFESSORES DA EDUCAÇÃO BÁSICA

PROFESSORA: ELIZETE **LINK PARA INSCRIÇÃO:** <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

Modalidade: Remota (online) **Carga Horária:** 50h

Encontros Online: 3ª e 5ª **Horário:** 14h às 16h15

Público Alvo: Educadores e Profissionais de Outras Áreas

Critérios: Smartphone como recurso principal, Internet e WhatsApp, Conhecimento de Informática.

Ementa: A fotografia digital tem sido um dos bens mais consumidos na atualidade e os smartphones cada vez mais modernos e utilitários no cotidiano, com isso facilitando a comunicação e a captação das imagens que deverão ser entendidas e tratadas como bem cultural aumentando a capacidade imaginativa e multiplicando as formas de representação dentro e fora do contexto escolar. O que o professor do ensino básico vai aprender? Explorar o smartphone, suas potencialidades técnicas e estéticas, tratamento básico, destinação final, desenvolvendo aspectos da inteligência emocional, convivência grupal, leitura crítica da realidade.

5. O USO DAS FERRAMENTAS DIGITAIS NA GESTÃO EDUCACIONAL

PROFESSORA: CLAUDIANA

LINK PARA INSCRIÇÃO: <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

Modalidade: Remota (online) **Carga horária:** 50 horas

Encontros Online: 4ª **Horários:** 14h às 16h15

Público Alvo: Gestores das unidades de ensino

Critérios: Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

Ementa: O curso tem como objetivo apresentar e discutir com os participantes as possibilidades de uso de ferramentas digitais disponíveis na internet que poderão auxiliar na gestão educacional, oportunizando o contato com essas ferramentas tanto de forma teórica como prática. Como também elevar seus conhecimentos em programas educacionais oferecidos pelo SME para o fortalecimento de infraestrutura técnica e tecnológica das escolas.

6. PRÁTICAS PEDAGÓGICAS UTILIZANDO O EXCEL I

PROFESSOR: MAILSON

LINK PARA INSCRIÇÃO: <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

Modalidade: Remota (online) **Carga horária:** 40 horas

Encontros Online: 5ª Horários: 14h às 16h15

Público Alvo: Educadores e Profissionais de Outra Áreas

Critérios: Internet, Computador e Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

Ementa: Dominar os recursos básicos do Excel, conhecer a área de trabalho e as ferramentas básicas, criação e formatação de planilhas, tabelas e filtros, elaboração e aplicação de fórmulas matemáticas e funções, construção e formatação de gráficos ilustrativos.

7. CULTURA MAKER NO ENSINO HÍBRIDO

PROFESSOR: HENRIQUE LINK PARA INSCRIÇÃO: <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

Modalidade: Remota (online) **Carga horária:** 80 horas

Encontros Online: 3ª e 5ª Horários: 14h às 16h15

Público Alvo: Educadores – (Professores, Coordenadores, Gestores, Supervisores, Orientadores...)

Critérios: Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

Ementa: Envolver os formandos em um ambiente de colaboração, aplicação e construção de conhecimentos voltados para a CULTURA MAKER, no qual o aluno aprende fazendo, tornando-o protagonista do seu aprendizado.

8. CONSTRUÇÃO DE AULAS COM POWERPOINT PARA OS ANOS INICIAIS DO ENSINO FUNDAMENTAL

PROFESSORA: LIANE LINK PARA INSCRIÇÃO: <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

Modalidade: Remota (online) **Carga horária:** 60 horas

Encontros Online: 3ª Horários: 14h às 16h15

Público Alvo: Educadores – (Professores, Coordenadores, Gestores, Supervisores, Orientadores...)

Critérios: Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

Ementa: Propiciar aos professores maior segurança na modelagem de suas aulas, usando ferramentas digitais, que integram textos, animações e sons. Através deste curso, o professor se apropriará de novas técnicas, metodologias e ferramentas digitais.

9. REVISITANDO A INFORMÁTICA BÁSICA

PROFESSORA: LIANE **LINK PARA INSCRIÇÃO:** <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

Modalidade: Remota (online) **Carga horária:** 60 horas

Encontros Online: 5ª **Horários:** 14h às 16h15

Público Alvo: Educadores – (Professores, Coordenadores, Gestores, Supervisores, Orientadores...)

Critérios: Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

Ementa: Específico para quem já fez o “curso de informática básica”, mas ainda sente dificuldades com a tecnologia. Atendendo às mudanças sociais da atualidade, colaboraremos para que as pessoas se sintam mais seguras em trabalhar com a informática.

CURSOS NOTURNO – 18h30 às 20h45

1. O USO DE RECURSOS EDUCACIONAIS DIGITAIS COMO SUPORTE PEDAGÓGICO PARA AS AULAS ONLINE

PROFESSORA: KAREN **LINK PARA INSCRIÇÃO:** <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

Modalidade: Remota (online) **Carga horária:** 70 horas

Encontros Online: 2ª e 3ª **Horários:** 18h30 às 20h45

Público Alvo: Educadores – (Professores, Coordenadores, Gestores, Supervisores, Orientadores...)

Critérios: Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

Ementa: A cultura digital e a necessidade de usar bem a tecnologia. Recursos educacionais digitais como instrumento de aprendizagem. A cultura digital na BNCC. Possibilidades de uso e produção de recursos educacionais digitais para o ensino remoto. Planejamento de aulas utilizando os recursos educacionais digitais.

2. EDUCAÇÃO 4.0

PROFESSOR: HENRIQUE **LINK PARA INSCRIÇÃO:** <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

Modalidade: Remota (online) **Carga horária:** 80 horas

Encontros Online: 2ª e 4ª **Horários:** 18h30 às 20h45

Público Alvo: Educadores – (Professores, Coordenadores, Gestores, Supervisores, Orientadores...)

Critérios: Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

Ementa: Conceito, métodos, concepções e aplicações de ferramentas voltadas para o desenvolvimento de conteúdos, armazenamento em

repositórios, publicação em sala de aula virtual, transmissão com possibilidades remotas diversas. Neste curso o formando irá entender e aplicar CULTURA MAKER.

3. HORA DO CÓDIGO

PROFESSORA: EUDÉSIA

LINK PARA INSCRIÇÃO: <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

Modalidade: remota (online) **Carga horária:** 50 horas

Encontros Online: 2ª e 4ª **Horários:** 18h30 às 20h45

Público Alvo: Educadores - (Professores, Coordenadores, Gestores, Supervisores, Orientadores...)

Critérios: Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp

Ementa: O curso visa introduzir a linguagem de programação na prática pedagógica, oportunizando o contato com a ciência da programação de forma lúdica e prazerosa para o desenvolvimento de habilidades no processo de ensino.

4. PRÁTICAS DAS FERRAMENTAS EDUCACIONAIS PARA SUPORTE PEDAGÓGICO NAS ESCOLAS

PROFESSOR AUDIMAR

LINK PARA INSCRIÇÃO: <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

Modalidade: Remota (online) **Carga horária:** 40 horas

Encontros Online: 5ª **Horários:** 18h30 às 20h45

Público Alvo: Educadores - (Professores, Coordenadores, Gestores, Supervisores, Orientadores...)

Critérios: Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

Ementa: Compreendendo na prática os recursos disponíveis nas unidades de ensino como Software da Lousa Interativa, Aplicativos Google, e Produção de Vídeo Aulas e tutoriais em Vídeo. Utilizando o computador e as ferramentas Google. Com as práticas atuais na Educação 4.0 e cultura Maker é real a necessidade de utilização das tecnologias disponíveis tais como os recursos educacionais digitais como instrumento de aprendizagem.

5. INFORMÁTICA BÁSICA

PROFESSOR: HENRIQUE

LINK PARA INSCRIÇÃO: <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

Modalidade: Remota (online) **Carga horária:** 50 horas

Encontros Online: 3ª e 5ª **Horários:** 18h30 às 20h45

Público Alvo: Educadores – (Professores, Coordenadores, Gestores, Supervisores, Orientadores...)

Critérios: Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

Ementa: Proporcionar ao formando a possibilidade de adquirir conhecimentos em torno das aplicações oferecidas pela tecnologia da informática. Tornar possível a prática destas aplicações no mercado de trabalho, através do uso dos Sistemas Operacionais e Aplicativos em DESKTOP e NUVEM.